

TABLEAU D'UNE SEMAINE D'ACTIVITES

Annexe au plan de départ pour l'élaboration d'un programme éducatif

Nom de la requérante : _____

Date : _____

Voici un exemple d'activités pour vous aider à compléter le tableau que vous trouverez à l'endos.

Activité 1		Activité 2		
	objectif	déroulement	objectif	déroulement
Jour 1	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Développer l'autocontrôle. ▶ Développer l'imaginaire. ▶ Développer la motricité globale. ▶ Favoriser le développement spatial. 	<p>Les enfants se déplacent en imitant le pas d'un animal et au rythme des battements d'une tambourine (ou autre percussion) représentant ce pas.</p> <p>L'adulte peut animer l'activité en proposant l'animal à imiter, en manipulant l'instrument et en imitant l'animal en question.</p> <p>Par la suite, ce rôle pourrait être proposé aux enfants et l'adulte participe simplement en faisant le jeu et en accompagnant les enfants.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Développer le respect envers les autres. ▶ Développer son imaginaire. ▶ Développer sa motricité fine. 	<p>Les enfants s'adonnent à une activité collective d'arts plastiques de type mural.</p> <p>La thématique proposée pourrait être tirée d'une expérience que les enfants ont vécue récemment.</p> <p>Par exemple, la saison en cours, une sortie faite récemment, un événement qui les a marqués, etc.</p> <p>Un grand papier installé au mur et du matériel à coller, de la peinture est à leur disposition.</p> <p>L'adulte accompagne les enfants pour les stimuler en les questionnant ou en leur donnant du matériel et des idées.</p>

	Activité 1		Activité 2	
	objectif	déroulement	objectif	déroulement
Jour 1				
Jour 2				

Jour 3				
Jour 4				
Jour 5				

